

Vértigo

Contenido

Cada caja contiene:
32 fichas (8 de cada color)
1 dado y cubilete
Una plataforma giratoria, numerada del 1 al 5
1 base redonda
1 apoyo
1 anotador

Objetivo del juego

El objetivo del juego consiste en acumular puntos sobre la plataforma giratoria, con fichas del mismo color, que podrán completar escaleras o torres *sin provocar la caída de ninguna ficha*.

Reglas del juego

Cada jugador toma 8 fichas de un mismo color. En el caso que sean sólo 2 jugadores podrán jugar con 2 colores (16 fichas) cada uno.

Para determinar quien inicia la partida cada participante lanzará el dado y le corresponderá el primer turno al que haya obtenido el número mayor.

En su turno correspondiente cada participante arrojará el dado. El número obtenido con el mismo indica el nivel donde puede colocar su ficha (1 al 5), por lo tanto deberá colocar una ficha en cualquiera de los espacios de ese nivel. Las fichas pueden ser colocadas en cualquier espacio correspondiente al nivel (1 al 5) sin importar que haya ficha/s del mismo u otro color. Si al tirar el dado se obtiene el número 6 podrá colocar la ficha en cualquier espacio de cualquier nivel.

Cada vez que el jugador ubica su ficha, debe anotar el puntaje obtenido.

PUNTAJE:

Una secuencia de 5 fichas del mismo color, en fila o diagonal, otorga al jugador de aquel color 5 puntos (1 punto por cada ficha).

Una torre de por lo menos 4 fichas del mismo color (superpuestas), otorga al jugador 4 puntos si se realiza en el nivel 1, 8 puntos en el nivel 2, 12 puntos en el nivel 3, y así sucesivamente hasta llegar al nivel 5.

Los adversarios que agreguen fichas a la torre de otro jugador, ganaran 1 punto por cada ficha colocada.

Cuando un jugador hace caer de la plataforma una o más fichas finaliza la ronda. El que haya provocado la caída pierde 8 puntos. La ronda también finaliza también cuando todas las fichas han sido colocadas y no se ha producido una caída. En ambos casos el ganador de la ronda recibe un premio extra de 8 puntos.

La duración del juego se acuerda entre los participantes, puede variar de 1 a 4 rondas o bien establecer un puntaje máximo al que hay que alcanzar.

El ganador del juego será quien haya obtenido el mayor puntaje finalizada la última ronda o el primero que alcance el puntaje establecido.